

Prix :											Formule :										
Date :				Heure départ :							Hcp		Stroke		Cat.		Tee				
Joueur 1 :																					
Joueur 2 :																					
Hole	1	2	3	4	5	6	7	8	9	Out	10	11	12	13	14	15	16	17	18	In	Total
Blanc	378	323	152	151	496	433	323	344	376	2976	317	159	305	436	297	154	434	268	283	2653	5629
Jaune	366	295	135	140	460	396	305	320	360	2777	297	145	297	413	272	147	404	247	257	2479	5256
Bleu	346	275	122	126	436	382	278	306	347	2618	275	128	283	388	259	130	386	213	247	2309	4927
Rouge	314	245	105	111	410	346	252	292	317	2392	262	107	254	350	244	113	364	203	220	2117	4509
S.I.	3	5	7	17	13	15	11	9	1		8	12	10	14	16	4	2	18	6		
Par	4	4	3	3	5	5	4	4	4	36	4	3	4	5	4	3	5	4	4	36	72
Brut J1																					
Strokes																					
Net																					
Brut J2																					
Strokes																					
Net																					
Marqueur																					
Net																					

Signature marqueur	Signature joueur
--------------------	------------------

Entrance Green
 Red 100m
 Yellow 150m
 White 200m



Etiquette du golf

Toute partie ne suivant pas le parcours normal du jeu n'a aucune priorité.
Après 3 minutes de recherche d'une balle, celle-ci est considérée perdue. Passé ce délai, les joueurs reprendront immédiatement le cours du jeu.

Les chariots sont interdits sur les départs ainsi que entre les greens et les bunkers de green.

Les golf cars n'ont pas la priorité et sont interdits sur les avant-greens et autour des greens.

Remplacez les divots, réparez les «pitches», ratissez les bunkers.

Evitez le jeu lent. Si un groupe a un trou entier de retard par rapport au groupe précédent et retarde le groupe suivant, il devrait inviter ce dernier à passer quel que soit le nombre de joueurs composant ce groupe.

Informations

- Informez-vous des "règles locales temporaires" indiquées sur votre carte de score et/ou chez le caddy master.
- Repères de distance: marqueur blanc au sol (200m), jaune (150m) et rouge (100m) du début du green.

Règles locales

1 Hors Limites (R.18)

- Définis par la double clôture électrifiée anti-sangliers ou piquets blancs.

2 Sécurité

- Contourner le green du 4 par la droite pour se rendre au départ du 5 (danger sur la partie gauche du trou 4).
- Départ du 7: attendre que les joueurs au départ du 10 aient quitté leurs départs pour jouer et s'assurer que le départ du 10 est libre.
- Départ du 10: priorité sur les joueurs au départ du 7 et s'assurer que le départ du 7 est libre avant de jouer.

3 Conditions anormales du Parcours (R.16)

- Définis par les piquets bleus ou une ligne blanche au sol : pour toute balle reposant dans un terrain en réparation, le dégagement est obligatoire R.16.1.
- La zone située entre la clôture anti-sangliers et une distance d'un club de celle-ci (à l'intérieur du parcours) est considérée comme «terrain en réparation».
- Les chemins empierrés.
- La fontaine du trou n°12.

4 Ligne électrique aux trous n°8 et n°9

Si une balle touche le fil électrique, le joueur doit abandonner cette balle et jouer une autre balle à partir de l'endroit où la première a été jouée.



Royal Golf Club
du Château Royal
d'Ardenne

SLOPE	C.R.
127	70,9
120	69,1
128	72,9
123	70